Автор Статьи: Кейт Бейкер
Перевод: Sanych
Оформление и Верстка: Валентин Дмалекс
Контактный адрес: vdmalex@ua.fm

Author: Keith Baker
Translate: Sanych
Pageproof & Design: Valentine Dmalex
Contact adress: vdmalex@ua.fm

На острове Аеренал грань между жизнью и смертью практически незаметна. Аеренальские эльфы сохраняют своих величайших героев с помощью магии и религии, и эти бессмертные обеспечивали охрану и руководство на протяжении тысяч лет.

Эльфийская цивилизация возникла на континенте Ксенд'рик. Тысячи лет эльфы находились в рабстве и притеснялись могучей нацией великанов. Тридцать девять тысячелетий назад эльфы восстали против великанов… но эта война была бы в конечном счете проиграна обеими сторонами. На пике конфликта предсказательница по имени Аерен, предвидела приближающийся катаклизм; она собрала предводителей эльфов и убедила их сбежать от приближающейся бури. Пока огонь драконов и ужасная магия сотрясали Ксенд'рик, эльфийский флот высадился на острове, что стал их домом. Аерен привела эльфов на эту землю, но она не увидела ее своими глазами; тяжелая болезнь забрала ее жизнь во время долгого путешествия. После похорон своей пророчицы на земле своего нового дома, лидеры назвали эту землю Аеренал, "Вечный Покой Аерен".

Несмотря на то, что эльфы объединились под флагом Аерен, беженцы прибыли из разнообразных племен с разными традициями и верованиями. Но у них было общее уважение к предкам и к героям, которые умерли за свободу. Хотя эльфы были военной культурой, Аерен сказала, что искусство таинства было самым лучшим оружием из всех, и большинство эльфов решило сменить меч на книгу. Называя себя Аерени, эти эльфы посвятили себя изучению магии и мистицизма. Одним из их наибольших интересов было искусство некромантии; в их почтении к предкам эльфы были настроены, найти путь к сохранению своих героев. В то время были выбраны две школы для контроля за некромантией: техники линии Вол, которую многие обвиняют в распространение вампиризма по Кхорвайру, и традиции Жрецов Перехода, которые концентрировались на позитивной энергии и силе Ириан. В конечном счете, остался позитивный путь, который укоренился в земле и линии соединились за культом бессмертных. Бессмертный Двор управляет этой землей уже на протяжении двадцати тысяч лет, и сегодня бессмертные неразрывно связаны с обществом Аерени.

оригинал статьи на www.wizards.com/eberron

Аеренал сегодня

В городах Аеренала, жизнь и смерть стоят друг с другом. Улицы усеяны кенотафами и памятниками, которые намного старше чем людская цивилизация, монументы, посвященные древней истории эльфов и героям прошедших эпох. Это преклонение перед ушедшими может показаться чужестранцам странным, но оно бледнеет перед присутствием самих бессмертных. Тогда как члены Бессмертного Двора остаются в городе Шае Мордай, младшие бессмертные могут быть найдены по всему Аереналу. Немногие иностранцы могут объяснить разницу между бессмертными и нежитью, и в результате путешественники часто описывают Аеренал как землю где живые живут рядом с зомби и личами.

Кроме преклонения перед смертью и бессмертными, Аеренал – это земля, что смотрит в прошлое, чтобы формировать настоящее. Аеренальские эльфы ставят традиции превыше всего: художники и барды должны усовершенствовать древние техники, вместо того, чтобы изобретать новые. Эльфы занимаются своими делами с непередаваемой преданностью; эльфийский изготовитель луков может столетиями совершенствовать свое умение и делать луки, о которых людские ремесленники могут только мечтать. Но все равно он будет следовать традициям прошлого, и лук, произведенный им будет зеркальной копией того, что можно бы было найти в гробнице, которой 5 тысяч лет. Магия – это единственная сфера деятельности, где поощряются инновации, так как Аерени верят, что в тайных

Не для коммерческого использования!!! © Студия Фэнтези «PHantom» 2006 г.

искусствах нет непревзойденного. Но даже тут эльфы ослеплены своими традициями; и как результат, магические таланты младших рас становятся сложностью для Аерени.

Хотя люди всех народов занимаются торговлей в порте Пилас Талаер, иностранцы редко приветствуются в какомлибо другом месте Аеренала. В отличие от Риедры, не существует запретов на путешествие по Аереналу, и путешественник может свободно перемещаться по земле. Но у эльфов не хватает терпения на представителей других рас. Эльфийские маги и мудрецы посвящают себя своим наукам, тогда как ремесленники Аерени посвящают себя своим ремеслам. Даже фермеры и другие рабочие делают свои дела с удивительной преданностью, пытаясь добиться совершенства во всем, что они делают. Чужеземцы вносят отвлечение. Они часто громкие, грубые или просто глупые, и нарушают порядок Аеренала. Так что путешественникам позволено беспрепятственно путешествовать по земле – но им мало кто редко рад или предоставляет услуги. Более того – законы этой земли быстрые и жесткие. Преступление – редкость среди Аерени, и они не будут снисходительны к тем, кто нарушает их покой. Магистрат Аерени может использовать *зону правды* или другие формы ворожбы, чтобы подтвердить факт преступления. Но слово магистрата окончательно и преступники не имеют прав на оправдания, и хотя изгнание наиболее распространено, чем казнь, мудрый вор будет заниматься своими делами в более подходящей для своих дел земле.

Эльфийские линии

Народ Аеренала это союз линий, которые служат под правлением Родственных Королей и Бессмертному Двору: Мелидэт, Джаелиан, Мендириан, Ваэрол и Толаен, и еще некоторых других. Каждая линия произошла от одного из племен, что последовали за пророчицей Аерен из Ксен'дрика. Как результат – линия не является одной семьей: это город-государство, содержащий десятки или более отдельных семей, объединенных вместе общей историей. Поэтому вы можете быть частью линии Джаелиан, и быть в семье Долорен-ти.

Каждая линия управляется благородным домом, и по традиции, только члены таких домов могут быть подняты в виде бессмертных. Но членство в благородном доме не наследственное. Благородными Аерени не рождаются – ими становятся: текущие члены дома выбирают своих последователей среди наиболее выдающихся членов своей линии. Благородные Аерени даже не размножаются с другими членами благородного дома; вместо этого они размножаются с другими членами линии, чтобы благородная кровь текла по всему сообществу. Для Аерени: воспроизводство рода и брак – две разные вещи: брак это по любви, тогда как дети – забота всего общества. Аерени верят, что их остров священен, и в то, что он может поддерживать только определенное количество душ; с их практикой сохранения мертвых, контроль населения это серьезная проблема. Эльф должен заслужить право зачать или носить ребенка, и благородные имеют право

определить наиболее подходящую пару для него. Как результат, эльфы определенного рода видят всю линию как большую семью.

У каждого члена сообщества эльфов есть шанс возвысится, и стать благородным, а оттуда попасть в Бессмертный Двор. Обычно, благородные выбираются согласно их умениям, и поэтому эльфы столетиями оттачивают свои таланты. Но в последние годы, молодые эльфы стремились показать чего они стоят путем исследования чужих земель, сражаясь с Орденом Изумрудного Когтя или ища магические секреты Ксенд'рика. Как авантюрист, вы можете избрать этот путь, и ваши героические дела могут стать билетом в бессмертие!

Стоит заметить, что ни один полу-эльф не попадал еще в благородный дом. Но несколько Кхорвайрцев воссоединили линии своих предков. Гордость и предубеждение Аерени отображают образ благородного полу-эльфа как нежелательный. Но все может случиться. Может вы и будете героем, который докажет, что мудрость ваших эльфийских предков не затронута человеческой кровью!

Автор Статьи: Кейт Бейкер
Перевод: Sanych
Оформление и Верстка: Валентин Дмалекс
Контактный адрес: vdmalex@ua.fm

Author: Keith Baker
Translate: Sanych
Pageproof & Design: Valentine Dmalex
Contact adress: vdmalex@ua.fm

оригинал статьи на
www.wizards.com/eberron

Мертвые и Бессмертные

Эльфы Аерени заботятся обо всех своих умерших. Эльфы довели до совершенства искусство бальзамирования, и некоторые из них практикуют свое ремесло в больших городах Кхорвайра. Когда тело эльфа подготовлено для захоронения делаются две хроники его/ее жизни. Одна копия хоронится вместе с телом, а вторая отдается на хранение в великую библиотеку в Шае Мордай; таким образом, эльф никогда не будет забыт, и любой, кто в будущем найдет тело, будет знать о делах этого эльфа. Тела умерших хранятся в катакомбах, которые тянутся глубоко под городами Аеренала, и наполнены собранными за 13 тысяч лет телами. Ограбление гробниц считается отвратительным преступлением в Аеренале, и тот, кто осознанно нарушает покой мертвых, может быть убит и кремирован, без записей о его смерти.

Эльфы сохраняют дар бессмертия для своих величайших героев. Аерени уважают знание и мудрость, так же как и военное искусство, и Бессмернтый Двор включает в себя мудрецов и художников наравне с воинами и магами. Но большинство эльфов направляются в катакомбы после смерти. Традиционно, эльф может стать бессмертным если проживет как минимум три столетия. Священники Перехода рассматривают жизнь как путешествие, с бессмертием как пунктом назначения, даже те, кто достоин такой чести, должны сперва прожить полную жизнь, чтобы оценить то, что будет после. Тем не менее, эльф на которого возложены большие надежды может быть поднят из мертвых, чтобы продолжать свой жизненный путь.

Бессмертный эльф не становится сразу же членом Бессмертного Двора. Военные герои обычно стают бессмертными солдатами; они продолжают защищать народ и существуют в катакомбах всех больших городов Аеренала. Свежеподнятые бессмертные советники служат как мудрецы и администраторы – хотя живые выполняют наиболее жизненно-важные дела, так что они могут завершить свое жизненное путешествие и избежать попадание в Бессмертный Двор. После тысячи лет, советник рассматривается для доступа в Двор, где он будет заботиться о господствующих советниках и учится со старейшинами. Что случается потом – тайна которую не в силах понять смертный ум;

Не для коммерческого использования!!! © Студия Фэнтези «PHantom» 2006 г.

господствующие советники являются действительно иными существами, которым тысячи лет и которые наполнены энергией Ириан.

Магия Аренала

Эльфы Аренала использовали *продолжительное пламя* в то время как люди только боролись с огнем. Каждое поколение добавляло новые заколдованные вещи и артефакты к великим городам на острове, и в Пилас Талаере есть такие магические чудеса, что затмевают даже чудеса Шарна. Во многих городах есть захороненные сферы заколдованные могучей формой *ловкости рук*; люди, проходящие по городам Аерени могут слышать призрачную музыку, и они обнаружить что их одежда, волосы и кожа остаются идеально чистыми. По слухам, знать поддерживает сеть телепортационных врат, которая объединяет крупные города, но даже если эти слухи правдивы то врата все равно сохраняются для важных дел дворян.

Аерени

Эльфы Аренала видят тайную магию и как науку, и как искусство. Большинство эльфов имеют природный дар к магии, и им гораздо легче следовать этим путем, чем людям. Хотя большинство жителей Аренала это обыватели и эксперты, многие имеют уровень или два в классе мага, а профессиональные маги также часто встречаются в Аренале как и маги-техники в Кхорвайре. Хотя основной интерес магов в некромантии, многие из них также специализируются на практической магии – *парящий диск Тенсера*, *невидимый слуга*, *ловкость рук*, *магическое ремесло* и подобные заклинания.

Хотя многие считают некромантию магией смерти, для Аерени она намного больше. Изучая смерть, маг Аерени изучает жизнь. Изучая страх, он изучает и надежду. Для эльфов Аренала, изучение некромантии это больше постижение философия, чем достижение силы, способность мага поразить врага *ослабляющим лучом* – это побочная выгода от его работы, а не его цель. Также Аерени избегают создания нежити поддерживаемой негативной энергей: вампиров, личей, призраков и подобных им. Аерени верят, что такие существа анафема к жизни. Согласно легендам Аерени, бессмертные наполнены энергией Ириана и преданны своим потомкам – энергия, которая свободно им дается. Негативная нежить забирает энергию, что нужна им для жизни – высасывая саму жизненную энергию Эберрона. Некроманты Карната глумятся над этим поверьем, но Аерени воспринимают его очень серьезно.

В Аренале есть несколько зон проявления, которые тесно связаны с Мабаром и Ирианом. Они усиливаю заклятья некромантов, маги и священники Аерени разработали несколько некромантских ритуалов, что могут быть исполнены только в этих зонах. Хотя бессмертные могут покинуть остров, Аерени верят, что Бессмертный Двор поддерживает свое существование с помощью энергии Ириана; в результате господствующие советники редко путешествуют из Шае Мордай, который является наибольшей из зон Ириана.

Стили и традиции

Аерени ищут совершенство во всем, что они делают. Эльфийская одежда прекрасна, обычно включает в себя переплетенную ткань двух или трех разных цветов. Но помимо внешнего вида одежда эльфов разработана и для определенных функций: эльфийская рубаха может служить хозяину 20 или 30 лет, сохраняя свои цвета до конца носки. Эльфы так же заботятся и об архитектуре, и некоторые здания в Шае Мордай имеют возраст более 12 тысяч лет. Эльфы строят свои города из плотного дерева и живодрева, создавая деревянные постройки, которые так же крепки и выносливы как и каменные.

Хотя эльфы получают огромное удовольствие создавая прекрасные вещи, у них необычное представление о внешней красоте

тела. Для последователя Бессмертного Двора, тело это временное пристанище. Старение и даже смерть не являются вещами, которых стоит бояться – это часть путешествия по жизни. Бессмертные медленно разлагаются, и для эльфа, который планирует провести вечность в качестве бессмертного, красота является тривиальной вещью. По большому счету, это просто означает, что Аерени не пользуются косметикой в той степени, в какой ее используют другие расы. Маски часто используются эльфами и символ Бессмертного Двора – золотая маска. Некоторые эльфы шагают еще, дальше уродуя себя при жизни – отказываясь от физической красоты, чтобы быть лучше подготовленными к тому, что будет после смерти.

Хотя Аерени намного больше интересуются мистическим знанием чем военной мощью, они все равно уважают боевые традиции своих предков. Каждый эльф учится использовать меч и лук с самого детства, и состязания лучников и стилизованные дуэли – частая форма отдыха. Для обычного эльфа это одинаково и умственная и физическая тренировка. Также как и их Тайрнадальские собратья, Аерени рассматривают войну как искусство. Солдаты Аерени обычно полагаются на скорость и умения, противопоставляя их грубой силе. Головорезы и разведчики обычны среди Аерени, но на острове есть и весомая часть воинов – смертных воинов, сконцентрированных на пути лука или Боевой Экспертности.

Чужестранцам Аерени кажутся холодными и подавленными. Но это не является правдой; эльфы испытывают эмоции также как и любая другая раса. Они просто не показывают свои чувства столь очевидно как члены младших рас, и они редко открывают свои мысли незнакомцам. Аерени имеют чувство юмора но оно довольно таки искушенное, шутка Аеренальца может длиться целый час, или даже день перед своей развязкой. Люди обычно считают юмор Аеренальцев скучным или запутанным, в то время как эльфы расценивают культуру Пяти Народов как упрощенную и грубую – но это прощается по причине "молодости" этих рас.

Возможные Вопросы

Как эльф из Аеренала, важный вопрос на который вы должны ответить – это зачем вы покинули свою родину. Аерени редко путешествуют; их остров является священным местом, тогда как Кхорвайр это земля хаоса и глупости. Вы можете искать путь для достижения своего полного потенциала, в надежде стать благородным или даже членом Бессмертного Двора. Вы можете быть одним из охотников на нежить из Стражей Смерти, или шпионом на службе у Кайрдальских Клинков. Вы можете действовать от имени своей линии, или возможно у вас есть покровитель в Бессмертном Дворе, который попросил вас быть его глазами в мире вне Шае Мордай. Или возможно вы верите, что культура Аеренала пребывает в застое, и вы отвернулись от своей земли, ища мудрость в мире младших рас.

Вот еще несколько вещей для рассмотрения:

- Какова история вашей линии? Линия Джаелиан глубоко духовна, давая Аереналу большинство из его самых могущественных жрецов. Имеет ли ваша линия какую-либо традицию в магии или военном искусстве?
- Кем были ваши родители? Один из ваших биологических родителей член благородного дома вашей линии. Есть ли у вас связь с ним/ней или вы никогда с ними не связывались?
- Черта Мудрый Советник отображает связь с определенным членом Бессмертного Двора. Все Аерени имеют предков в Бессмертном Дворе, чтобы заслужить Мудрого Советника вы должны были совершить великие дела или другим образом проявить большой потенциал. Если вы выбрали эту черту, то вам и вашему МП нужно решить, кто ваш покровитель и каким образом вы заслужили его внимание.

Аеренальские эльфы воспитываются быть терпимыми. Вы можете жить тысячи лет; как взрослый эльф, вы уже прожили намного больше чем средний человек. Тратьте время на обдумывание решений. Не делайте необдуманных выводов и не позволяйте вашим эмоциям толкнуть вас к необдуманному действию. Совершенствуйте спокойствие.

Как эльф Аеренала, вы были научены тому что физическая внешность в конечном счете неуместна. Не судите людей по их внешности, пока остальные могут быть соблазнены красотой или отпугнуты уродством, для вас это обычные аспекты жизни.